

1. El Reglamento será el estipulado por las **REGLAS OFICIALES DE BALONCESTO FIBA 3x3**.
2. Cada equipo deberá abonar la cantidad de **30€**, en concepto de inscripción. Todos los jugadores para poder participar, deberán estar en posesión de un seguro médico en caso de lesión.
3. El número mínimo de equipos participantes será de **6 masculinos y 4 femeninos**.
4. La categoría será **Absoluta+16**, tanto para los equipos masculinos como femeninos. En caso de haber equipos mixtos con al menos una fémina, éstos jugarán en el cuadro masculino.
5. Todos los partidos se jugarán en el Pabellón Cubierto del Polideportivo Municipal Las Eras, teniendo presente cada equipo que deberá atenerse al reglamento y ordenanzas de la instalación.
6. Los equipos estarán formados al inscribirse por un mínimo de 3 jugadores y un máximo de 5. Si alguno de sus miembros no pudiera participar en el torneo, podrá ser sustituido, comunicándolo a la organización, siempre antes del comienzo del primer partido para ese equipo. No obstante, se permite que un equipo pueda empezar un partido con dos jugadores.
7. El cuadro de juego se establecerá dependiendo del número de equipos inscritos. (Máximo 24 equipos)
8. En función del número de equipos inscritos, se establecerá en la fase de grupos, el formato de todos contra todos a una vuelta.
9. **El sorteo** se celebrará el **viernes 8 de julio a las 19:00h** horas en las oficinas del polideportivo.
10. La competición dará comienzo el **sábado 9 de julio a las 9:30 horas y finalizará a las 21:30 horas**.
11. Se concederá a los equipos un tiempo de cortesía de 5 minutos, pasados los cuales se cerrará el acta y se le dará el partido por ganado al equipo que comparece. El cierre del acta por parte del monitor de pista será irreversible, por lo que la organización pide máxima puntualidad. La no presentación de un equipo dará al otro la victoria por 5-0 en ese partido. Si a un partido no se presentase a jugar ninguno de los 2 equipos, se considerará ganador al equipo que figure en primer lugar en el calendario. Los únicos horarios válidos son los que figurarán en el tablón de Organización, CADA EQUIPO DEBERÁ VERIFICAR Y ASEGURARSE de la hora y la pista de los partidos que les corresponde jugar, no siendo válidas las reclamaciones por supuestas indicaciones erróneas de los voluntarios o de otras personas. Todos los equipos deberán presentarse debidamente equipados, con camisetas numeradas y del mismo color.
12. El SMD HOYO DE MANZANARES, se reserva el derecho a descalificar a cualquier equipo que utilice jugadores/as que no estén inscritos o que hayan falseado la información de edades, nombres, DNI.
13. También será descalificado cualquier jugador que demuestre conducta antideportiva o que provoque algún tipo de altercado o pelea. Si este comportamiento fuese extensivo al equipo, se descalificaría al equipo completo, perdiendo todos los derechos a participar.
14. Todos los jugadores deberán presentarse con el DNI y firmarán el acta antes del comienzo del partido **NO PUDIENDO JUGAR AQUEL QUE NO LO HAGA**.
15. El Comité Organizador no se hace responsable de los daños materiales, morales o físicos que pudieran derivarse de la participación en el presente torneo.

16. No hay árbitros. Los jugadores pitarán sus propias faltas (lo ideal sería que el defensor que la hace, la pite, pero si esto no ocurre la última palabra la tendrá el monitor de pista, y su decisión será inapelable).
17. Un lanzamiento de moneda determinará qué equipo obtiene la primera posesión de balón. El equipo que gane el lanzamiento de moneda puede elegir para tener la posesión del balón al principio del partido o al principio de una posible prórroga.
18. El ganador será el equipo que antes llegue a 21 puntos (sin diferencia), o el que vaya ganando a los 10 minutos de juego. (IMPORTANTE: NO SE INFORMARÁ A LOS EQUIPOS DEL TIEMPO QUE RESTA PARA FINALIZAR EL PARTIDO CON EL FIN DE EVITAR PERDIDAS DELIBERADAS DE TIEMPO). En caso de empate se jugará una prórroga que ganará el primer equipo en anotar 2 puntos en la misma.
19. La posesión del primer balón se determinará lanzando una moneda.
20. Después de cada canasta el balón cambiará de posesión. El equipo que saque lo entregará al defensor, y cuando se lo devuelva comenzarán a jugar, siendo obligatorio que se dé por lo menos un pase para que la canasta sea válida. Cuando no haya canasta, el equipo que cogió el rebote deberá salir de la línea de 6,75 m para comenzar su ataque.
21. Los lanzamientos que se anoten dentro de la línea de 6,75 m y los tiros libres valdrán 1 punto y los demás allá de la línea de 6,75 m valdrán 2 puntos.
22. Se permitirán sustituciones siempre que el juego haya quedado parado por una falta, canasta, fuera y se le solicitará al monitor de pista, que concederá el permiso para ello.
23. Hay 14 segundos por posesión en cada ataque.
24. Las faltas: No hay expulsión de jugador.
Hasta la 6ª falta habrá 1 o 2 Tiros Libres o posesión de balón dependiendo de la acción en la que se ha realizado la falta.
En las faltas 7, 8 y 9 habrá 2 Tiros Libres independientemente cómo se realizará la falta.
A partir de la 10ª habrá 2 Tiros Libres y posesión, como si fuera una antideportiva.
25. Si el monitor de pista juzga una falta como grave o intencionada, será castigada en cualquier momento con un tiro libre y posesión para el equipo que recibió la falta. 2 faltas de esta índole llevarán consigo la expulsión automática del jugador.
26. Cuando se produzca "lucha", el balón será para el equipo que defendía.
27. No se puede hacer mates en los calentamientos, salvo en las finales.
28. Cada equipo tendrá 1 tiempo muerto de 1 minuto por partido.
29. Cualquier otra circunstancia no prevista en este reglamento quedará sujeta a la decisión de la organización. El hecho de participar en este torneo implica el conocimiento y aceptación de estas normas.
30. PREMIOS Y TROFEOS Y REGALOS: 1º y 2ª Clasificado General
ENTREGA DE TROFEOS: Tras la disputa de la Gran Final
Hoyo de Manzanares, 2 de JUNIO de 2022

EL COMITÉ ORGANIZADOR

